



MUSÉE DE L'ÎLE D'OLÉRON

ANIMATIONS HORS-LES-MURS

Renseignements au 05 46 75 05 16

DÉCOUVRIR LE MUSÉE



Le musée de l'île d'Oléron a fermé ses portes le 1^{er} septembre 2025 pour entamer la phase travaux de son projet d'extension.

Porté par Michel Parent, Président de la communauté de communes de l'île d'Oléron, ce projet répond à une volonté de longue date : doter le musée d'une salle d'exposition temporaire plus vaste.

Ce chantier transformera le musée. Il offrira un nouvel écrin à ses collections tout en renforçant son rôle culturel sur le territoire.

La réouverture est prévue en 2028 !



À SAVOIR !

Durant la fermeture, l'équipe du musée vous propose des animations au sein de votre établissement afin de continuer à faire vivre le musée et à valoriser les collections.

Les collections présentent l'évolution des hommes sur le territoire insulaire, du néolithique à nos jours.

8 grandes thématiques sont abordées :

- l'histoire de l'île
- la vie traditionnelle et les costumes
- le gemmage (récolte de la résine)
- la viticulture
- la saliculture
- les pêches
- le tourisme
- les Beaux-arts.



MUSÉE-RENCONTRES

Sous la forme d'un diaporama, la médiatrice présente aux élèves une sélection d'objets et de cartes postales anciennes en lien avec les thématiques choisies.

Cette découverte est complétée par la manipulation d'objets pédagogiques et la réalisation de fiches d'activités.



ATELIER NOMADE

Ces ateliers associent une présentation thématique et un atelier technique ou artistique adapté au niveau des élèves.

Ils offrent l'opportunité de mettre en pratique les savoirs et explorer des techniques artistiques.



DOCUMENTS D'AIDE À LA VISITE

Le service des publics met à votre disposition des fiches d'activités pour découvrir les collections permanentes.

Tous ces documents sont gratuits sur simple demande.

De nombreux ateliers peuvent être adaptés en fonction du nombre d'élèves, du niveau et de votre projet éducatif.



N'hésitez pas à nous contacter pour un entretien téléphonique ou un rendez-vous.

TARIFS

- Musée-rencontres : 3,50 € /enf.
- Projections / ateliers nomades : 4,50 € /enf.

Gratuit pour les accompagnateurs.

À SAVOIR !

Grâce au forfait éducatif, vous pouvez participer à des ateliers et des visites au sein des 4 sites (Port des Salines, Maison éco-paysanne, Musée de l'île d'Oléron, Moulin de la Brée), à tarif préférentiel.

FORFAIT DE 150 € PAR ÉTABLISSEMENT :

visites libres en nombre illimité et 3 visites / ateliers.

FORFAIT DE 300 € PAR ÉTABLISSEMENT :

visites libres en nombre illimité et 8 visites / ateliers.

HORAIRES


Le musée est fermé pour travaux jusqu'en 2028.

Animations hors-les-murs du lundi au vendredi

CONTACT

Marjorie PERAUD

s.publics@cdc-oleron.fr

 06 03 10 12 28
05 46 75 05 16

CYCLE 1

MONDE FANTASTIQUE / Durée : 45 min

Après la découverte des oeuvres la « Sirène » et le « Neptune » de Louis Lessieux, les enfants réalisent un tableau (collage, peinture au pochoir) évoquant le monde imaginaire des fonds marins.



Découvrir les arts du visuel, développer l'imagination et la création artistique.



PATCHWORK DE MATIÈRES

Durée : 45 min

En sélectionnant différentes matières (bois, textiles et coquillages) pour créer un collage graphique, les enfants découvrent les modes de vie et les activités d'autrefois.



Découvrir par les sens.



T'AS LE LOOK / Durée : 45 min

Les enfants observent les habits d'autrefois (matières, usages) puis fabriquent un carnet en 2D représentant deux personnages en costume oléronais.



Comparer des modes de vie.





MISE EN RELIEF / Durée : 45 min

Les enfants réinterprètent un tableau des collections du musée en utilisant un ensemble de matières mis à leur disposition.



Explorer le monde,
Découvrir différents milieux.

CYCLE 2



LES TRÉSORS DE L'ÎLE / Durée : 1h

Les enfants réalisent une carte de l'île d'Oléron représentant les richesses naturelles et culturelles du territoire (assemblage, découpage et collage).

Activité par groupe de 3/4 élèves.



Se repérer et s'orienter sur une carte.



CARNET DE PÊCHE / Durée : 1h

Après la découverte de la « pêche à pied » et des différents estrans, les enfants créent un carnet d'observation sur les coquillages.



Découvrir le vivant, explorer la nature.



LE PETIT IMPRIMEUR / Durée : 1h30

En s'inspirant de l'affiche de Louis Lessieux de 1936, les enfants peignent, à la linogravure, leur propre affiche touristique de l'île.



Découvrir le territoire.
Se repérer sur une carte.



CABANES OSTRÉICOLES / Durée : 1h30

Après la découverte du métier d'ostréiculteur, les enfants fabriquent une cabane ostréicole colorée, lieu de travail et de vente de la production d'huîtres.



Découvrir un savoir-faire.
Expérimenter le travail en volume.



ARTISTE EN HERBE / Durée : 1h30

Suite à l'observation des différents tableaux du musée, les enfants réalisent leur peinture en utilisant trois techniques (aquarelle, gouache et craies grasses).



Expérimenter des techniques artistiques.

CYCLE 2

CYCLE 3

THÉÂTRE D'OMBRES / Durée : 1h15



Les enfants inventent des silhouettes en papier, puis jouent une pièce de théâtre décrivant les différentes étapes de la pêche à pied en utilisant la technique des ombres chinoises. En demi-classe.



Apprendre à travers la narration.

PLEIN POT SUR LA RÉSINE / Durée : 1h



Les enfants sont invités à découvrir une ancienne activité de l'île, le gemmage (la récolte de la résine), puis façonnent un pot de gemmage en argile.



Comprendre la fonction d'objets fabriqués.

CABINES DE PLAGES / Durée : 1h30



Après avoir étudié le développement du tourisme et des bains de mer, les enfants fabriquent une cabine de plage, emblème des stations balnéaires.



Comparer des modes de vie.
Expérimenter le travail en volume.

CYCLE 3



L'ATLAS DE L'ÎLE / Durée : 1h15

Les enfants réalisent des cartes géographiques présentant l'homme et son évolution sur le territoire oléronais. Une fois reliées, ces cartes forment un atlas de l'île d'Oléron.



Nommer, localiser et caractériser des espaces.



LA VITICULTURE AU FIL DES SAISONS

/ Durée : 1h15

Cet atelier permet d'appréhender le métier du viticulteur au fil des saisons et de reconnaître les outils d'autrefois.

Activité par groupe de 3/4 élèves.



Repérer et situer des étapes dans le temps.



LE PETIT ARCHITECTE / Durée : 1h

Le pont de l'île d'Oléron n'existe plus ! Les enfants doivent imaginer un nouveau moyen de transport pour rallier le continent.

Ils dessinent ensuite leur projet (vue de dessous-dessus...).



Se situer dans le temps et découvrir les différents moyens de transports.